

COUPE DE BRIONNE

RÈGLEMENT DE LA COMPÉTITION

A. DÉROULEMENT	2
<i>I. Planning prévisionnel de la journée :</i>	<i>2</i>
<i>II. Contrôle du matériel</i>	<i>2</i>
<i>III. Contrôle administratif</i>	<i>2</i>
<i>IV. Inscription et tirage au sort</i>	<i>2</i>
B. CATÉGORIES ET TEMPS DE COMPÉTITIONS	3
C. FORMULE DE COMPÉTITION	4
<i>I. inscriptions</i>	<i>4</i>
<i>II. Compétition en poule et tableau</i>	<i>4</i>
<i>III. Comptabilité des poules</i>	<i>4</i>
<i>III. Comptabilité du tableau</i>	<i>4</i>
D. RÉCOMPENSES	5
<i>I. TROPHÉE DE BRIONNE</i>	<i>5</i>
<i>II. Grande Coupe</i>	<i>5</i>
<i>III. Coupe Honneur</i>	<i>5</i>
<i>IV. Petite Coupe</i>	<i>5</i>
<i>V. Médailles</i>	<i>5</i>

A. DÉROULEMENT

I. PLANNING PRÉVISIONNEL DE LA JOURNÉE :

- 8h30** - Ouverture des portes
9h - Contrôle matériel et administratif
- Inscription des équipes
9h30 - Cérémonie d'ouverture
- Rappel des règles d'arbitrage
10h - Début de la compétition enfants
- Remise des récompenses enfants
11h30 - Début des combats en poules
13h - Repas
14h - Reprise :
- Tableau enfants
14h45 - Tableau petite coupe
15h30 - Tableau grande coupe
16h30 - Remise des récompenses
- Ji-geiko
17h30 - Fin prévisionnelle

II. CONTRÔLE DU MATÉRIEL

Hommes

Deux shinaï en parfait état pour chaque combattant de taille maximale 39.
Longueur maximale 120 cm.
Poids 510 g. minimum sans la Tsuba.

Femmes

Deux shinaï en parfait état pour chaque combattant de taille 38 ou 39 femmes.
Longueur maximale 117 cm.
Poids 440 g. minimum sans la Tsuba.

Jeunes

Shinaï de taille 34, 36, 37 ou 38 en parfait état.

Structure du shinaï

La structure du shinaï est définie dans la réglementation de l'arbitrage.

La vérification des shinaï aura lieu avant le début des compétitions.

III. CONTRÔLE ADMINISTRATIF

Le contrôle des pièces administratives, du passeport et du certificat médical, sera effectué en même temps que la pesée des shinaï en Kendo - ou disposition particulière annoncée par la commission sportive.

Toute personne non présente lors du début des compétitions, même ayant fait présenter ses pièces administratives en règle par un tiers, ne pourra participer à la manifestation.

IV. INSCRIPTION ET TIRAGE AU SORT

Avant le début des compétitions, un responsable d'équipe désigné par ses membres viendra se présenter à l'inscription.

Il appartient à chaque responsable d'équipe ainsi qu'aux combattants de vérifier s'ils sont bien engagés dans la compétition et dans les catégories voulues.

Un tirage au sort manuel sera ensuite effectué. Le tirage au sort commencé, aucun nom ne pourra être ajouté sur la liste des engagés.

B. CATÉGORIES ET TEMPS DE COMPÉTITIONS

CATEGORIE	FORMULE	COMBAT	Décision
Enfants (17 et moins, selon catégories)	<i>Poules</i>	Sanbon-shobu 2min	Hantei
Enfants (17 et moins, selon catégories)	<i>Tableau</i>	Sanbon-shobu 2min	Hantei si égalité Ensho en finale
Équipe Adultes (15 ans et plus)	<i>Poules</i>	Sanbon-shobu 3min	Cf. C.III si égalité
Équipe Adultes (15 ans et plus)	<i>Tableau</i>	Sanbon-shobu 3min	Si égalité, mêmes règles qu'en poules (cf. C.III)
Équipe Adultes (15 ans et plus)	<i>Finale et Petite-finale</i>	Sanbon-shobu 3min	Si égalité : combat supplémentaire en Ippon-shobu <i>sans limite de temps</i>

Pour les mineurs, une autorisation parentale concernant la pratique du kendo en compétition est obligatoire pour la saison en cours.

Les mineurs de moins de 12 ans devront obligatoirement être accompagnés d'au moins un parent et/ou du responsable de leur club.

Sanbon-shobu : Combat en trois points.

Ippon-shobu : Combat en un point gagnant.

Hantei : Décision de victoire par les arbitres.

Ensho : Prolongation (cf. tableau pour les durées)

C. FORMULE DE COMPÉTITION

I. INSCRIPTIONS

Afin de faciliter l'organisation de la compétition, chaque compétiteurs engagés doit s'inscrire auparavant via le site internet du club : <https://events.kendo-brionne.fr/>

Les compétiteurs de moins de 17 ans et moins pourront s'inscrire **individuellement**. Les poules seront constitués en fonction des catégories d'âge.

Les compétiteurs de 18 ans et plus pourront s'inscrire directement en **équipe de trois**. Un compétiteur qui n'a pas encore trouvé d'équipe pourra s'inscrire de manière individuelle (Ronin) : des équipes regroupants les compétiteurs Ronin seront alors formées le jour de la compétitions.

II. COMPÉTITION EN POULE ET TABLEAU

Compétition adultes (équipes) :

Les organisateurs devront rechercher suivant le nombre d'équipe engagées, le nombre de poules nécessaires pour permettre de sortir - ou de finir - un tableau multiple de quatre.

Seront retenus pour le tableau « **Grande Coupe** » les deux premières équipes de chaque poule qui seront placés dans le tableau opposé pour la suite de la compétition.

Les derniers de chaque poules s'affronteront dans le tableau « **Coupe Honneur** ».

Compétition enfants (individuelles) :

La compétition s'effectuera en poules selon les catégories d'âge, puis en tableau, en fonction du nombre d'inscrits.

III. COMPTABILITÉ DES POULES

Les points les seront comptabilisés de la façon suivante :

- 1 victoire rapporte +1 point à l'équipe vainqueur
- 1 match nul rapporte 0 point à chaque équipe
- 1 défaite rapporte -1 point à l'équipe perdante

En cas d'égalité :

En cas d'égalité entre deux équipes à l'issue de tous les combats de la poule, on comptabilisera pour départager les équipes le nombre de victoires, éventuellement, le nombre de Ippon marqués si les deux équipes ne pouvaient être départagées et en dernier recours le nombre de Ippon reçus.

En tout dernier recours, un combat en Ippon Shobu sans limite de temps devra être effectué entre deux combattants désignés par les responsables de chaque équipe.

III. COMPTABILITÉ DU TABLEAU

Pour le Tableau Grande Coupe seulement

La finale du tableau « Grande Coupe » déterminera le vainqueur de la compétition (première place) et l'équipe en seconde place.

Les deux équipes sortantes lors des demi-finales pourront s'affronter, à la discrétion des organisateurs, lors de la « petite finale » pour déterminer les troisième et quatrième place du classement, si le programme le permet.

D. RÉCOMPENSES

I. TROPHÉE DE BRIONNE

L'équipe qui remporte la « Grande Coupe » a la possibilité de remettre son titre en jeu la saison suivante.

Au bout de trois victoires (Grandes Coupes) consécutives, cette équipe se verra récompensée du titre de « Championne de Brionne » et recevra la grande « Trophée de Brionne »

Si l'équipe en question ne remet pas son titre en jeu, elle perdra le bénéfice de ses victoires lors des précédentes Coupes de Brionne.

II. GRANDE COUPE

L'équipe qui se qualifiera en première place du tableau « Grande Coupe » remportera cette récompense et est invitée à remettre son titre en jeu la saison suivante (cf. D.I)

III. COUPE HONNEUR

L'équipe qui se qualifiera en première place du tableau « Coupe Honneur » remportera cette récompense.

IV. PETITE COUPE

La Petite Coupe sera remise lors des compétitions enfants.

Le combattant qui se qualifiera en première place remportera la Petite Coupe.

V. MÉDAILLES

Les équipes qualifiées en première, seconde, troisième et quatrième place du tableau « Grande Coupe » seront médaillées (une médaille par combattant) selon leur classement.

L'équipe se qualifiant en première place du tableau « Coupe Honneur » sera médaillée (une médaille par combattant).

Tous les enfants participants à la Coupe de Brionne seront médaillés.